

平成 16 年 4 月 2 日

各 位

東京都渋谷区渋谷 1 丁目 17 番 8 号  
日本エンタープライズ株式会社  
代表取締役社長 植田 勝典  
(コード番号 4829 ヘラクレス市場)  
問合せ先：経営企画・IR 室 田中、塚田  
(<http://www.nihon-e.co.jp/ir/index.html>)  
(TEL 03 - 5774 - 5730)

## 新規ゲームコンテンツ「IFRIT」のサービス開始について

日本エンタープライズ株式会社は、コンテンツサービスの主力コンテンツのひとつであります「最強！GAME王国」内にて、第3世代対応アプリ「IFRIT」の配信サービスを開始しますのでお知らせ致します。

### 「IFRIT」の特徴

<シューティングゲーム本来の面白さの追求>

「IFRIT」はシューティングゲーム本来の「弾を撃つ」「敵を倒す」「攻撃を避ける」という面白さを追求したシンプルつくりとなっており、多くの方に楽しんでいただけるゲームです。

<今までにない高品質な画像と音質>

QVGA 画像と大容量に対応したEZ アプリ ( java[TM] ) Phase3 の特性を生かし、高品質な画像、サウンドで迫ります。

<スティックなゲーム展開>

倒した敵との距離によってスコア倍率が変化。さらに、敵との距離が近いほど高い倍率がかかります。プレイヤーはリスクを背負う事で、より高いスコアを狙うことができます。

<サービス詳細>

サービス名称：「IFRIT」(イフリート)

課金体系：1ヶ月版 200円 (税込・通信料別) 無期限版 500円 (税込・通信料別)

お試し版 (近日設置予定)

掲載予定カテゴリー：EZ インターネット 遊ぶ・楽しむ ゲーム 総合 最強！GAME王国

サービス開始予定時期：2004年4月5日 (月)

製作：ソニックパワード：<http://www.sonicpowered.co.jp/>

販売：日本エンタープライズ株式会社：<http://www.nihon-e.co.jp/>

<画像一例>



< ゲームタイトル > < ゲームイメージ1 > < ゲームイメージ2 >

以 上