

平成 16 年 2 月 26 日

各 位

東京都渋谷区渋谷 1 丁目 17 番 8 号  
日本エンタープライズ株式会社  
代表取締役社長 植田 勝典  
(コード番号 4829 ヘラクレス市場)  
問合せ先 総務企画部長 田中 勝  
(<http://www.nihon-e.co.jp/ir/index.html>)  
(TEL 03 - 5774 - 5730)

## 新規ゲームコンテンツ「奇眼羅の夜～零～」のサービス開始について

この度、当社は、コンテンツサービス事業における、主力コンテンツのひとつであります「最強！GAME王国」内にて、新規ゲーム「奇眼羅の夜～零～」の配信サービスを開始しますのでお知らせ致します。

ゲームの特徴としては、主に3つございます。

画面の手前まで妖魔が近づくと、ダメージを受け、ライフが減少します。

ライフゲージがなくなるとゲームオーバーです。

妖魔を倒す順番が決められているため、戦略性が大きく求められるゲーム性になっています。

倒す順番は妖魔がいない場所へカーソルを合わせ、空撃ちすることで変更可能です。

順番通りに妖魔を倒していく事でボーナスが加算されていきます。

出てくる妖魔を、ただ倒すのではなく、順番通りに倒してボーナスを得る事でハイスコアへの挑戦意欲を沸かして頂きます。

(参考)

課金体系：無料お試し版(近日設置予定) 一ヶ月版 200 円、無期限版 500 円

掲載予定カテゴリ：E Zインターネット 遊ぶ・楽しむ ゲーム 総合 最強！GAME王国

サービス開始予定時期：2004 年 2 月 26 日

日本エンタープライズの HP：<http://www.nihon-e.co.jp>

ソニックパワードの HP：<http://www.sonicpowered.co.jp/>

< 画像一例 >



以 上