

平成 15 年 11 月 5 日

各 位

東京都渋谷区渋谷 1 丁目 17 番 8 号
日本エンタープライズ株式会社
代表取締役社長 植田 勝典
(コード番号 4829 ヘラクレス市場)
問合せ先 経営企画・IR室長 中村次郎
(<http://www.nihon-e.co.jp/ir/index.html>)
(TEL 03 - 5774 - 5730)

最強！GAME王国「エターナルダンジョン テスト版」 ゲームサービス開始について

当社は、この度、「最強！GAME王国」の新規ゲームとして「エターナルダンジョン テスト版」の配信サービスを開始しますのでお知らせ致します。

ゲームの特徴としては、主に3つございます。

ゲームには小さな街があり、そこから4か所のダンジョンに潜り、モンスターを倒してレベルアップを図り、より強いアイテムを探していくというオーソドックスなタイプのRPGです。ダンジョンは、入るたびにすべてが異なるランダム生成タイプです。

街にはチャットルームがあり、そこに入ることによって他のプレイヤーとリアルタイムで会話が可能です。

バザールームも街の中にもあり、売りたいアイテムをそこにセットすることにより、他のプレイヤーへ、登録したアイテムを売ることができます。また、アイテムは自由に名前を変更できます。

(参考)

課金体系：一日版 無料

掲載予定カテゴリ：「EZトップメニュー 遊ぶ・楽しむ ゲーム 総合 最強！GAME王国」

サービス開始予定時期：2003年11月6日

< 画像一例 >



以 上